

Berechenbarkeitstheorie

Prof. Dr. Christoph Walther / Nathan Wasser
Technische Universität Darmstadt — Sommersemester 2011

Lösungsvorschlag zu Übung 6

Lösungsvorschlag

Aufgabe 6.1 (primitiv-rekursive Funktionen)

Beweisen Sie Lemma 11.5, d.h. zeigen Sie die folgenden Aussagen. Verwenden Sie dabei nur die Definitionen 11.1, 11.2, 11.3 sowie 11.4.

1. Die Funktionen $C_n^k : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ mit $C_n^k(x_1, \dots, x_k) = n$ sind für jedes $k \in \mathbb{N}$ und jedes $n \in \mathbb{N}$ primitiv-rekursiv.

Lösungsvorschlag

C_0^k ist durch Einsetzung aus Z und 0 k -stelligen Funktionen definiert: $C_0^k(x_1, \dots, x_k) := Z()$.
 C_{n+1}^k ist durch Einsetzung aus S und C_n^k definiert: $C_{n+1}^k(x_1, \dots, x_k) := S(C_n^k(x_1, \dots, x_k))$.

2. Die Funktion $\text{pred} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ mit $\text{pred}(0) = 0$ und $\text{pred}(x + 1) = x$ ist primitiv-rekursiv.

Lösungsvorschlag

pred ist definiert durch primitive Rekursion aus Z und P_2^2 :

$$\begin{aligned}\text{pred}(0) &:= Z() \\ \text{pred}(x + 1) &:= P_2^2(\text{pred}(x), x)\end{aligned}$$

3. Die Funktion $\text{if} : \mathbb{N}^3 \rightarrow \mathbb{N}$ mit $\text{if}(0, y_1, y_2) = y_2$ und $\text{if}(x + 1, y_1, y_2) = y_1$ ist primitiv-rekursiv.

Lösungsvorschlag

if ist durch primitive Rekursion aus P_2^2 und P_3^4 definiert:

$$\begin{aligned}\text{if}(0, y_1, y_2) &:= P_2^2(y_1, y_2) \\ \text{if}(x + 1, y_1, y_2) &:= P_3^4(\text{if}(x, y_1, y_2), x, y_1, y_2)\end{aligned}$$

4. Für den Beweis über die Paar-Funktion und ihre Projektionsfunktionen wollen wir zunächst weitere Hilfsprozeduren einführen. Der Beweis folgt dann in Aufgabe 6.3

Aufgabe 6.2 (primitiv-rekursive Funktionen)

Zeigen Sie, dass die folgenden Funktionen primitiv-rekursiv sind. Verwenden Sie dabei nur die Definitionen 11.1, 11.2, 11.3 und 11.4 sowie die Funktion plus.

1.

$$\text{minus}(x, y) := \begin{cases} 0 & , \text{ falls } y > x \\ x - y & , \text{ sonst} \end{cases}$$

Lösungsvorschlag

$$h(a, b, c) := \text{pred}(P_1^3(a, b, c)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$\text{minus}'(0, y) := P_1^1(y)$$

$$\text{minus}'(x + 1, y) := h(\text{minus}'(x, y), x, y) \quad (\text{primitive Rekursion})$$

$$\text{minus}(x, y) := \text{minus}'(P_2^2(x, y), P_1^2(x, y)) \quad (\text{Einsetzung})$$

2.

$$\text{times}(x, y) := x \cdot y$$

Lösungsvorschlag

$$h(a, b, c) := \text{plus}(P_1^3(a, b, c), P_3^3(a, b, c)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$\text{times}(0, y) := C_0^1(y)$$

$$\text{times}(x + 1, y) := h(\text{times}(x, y), x, y) \quad (\text{primitive Rekursion})$$

3.

$$\text{sum}(x) := \sum_{i=0}^x i$$

Lösungsvorschlag

$$S_2^2(x, y) := S(P_2^2(x, y)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$h(x, y) := \text{plus}(P_1^2(x, y), S_2^2(x, y)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$\text{sum}(0) = Z()$$

$$\text{sum}(x + 1) := h(\text{sum}(x), x) \quad (\text{primitive Rekursion})$$

4.

$$\mu^b f(n, \vec{x}) := \begin{cases} \min \{m \in \mathbb{N} \mid f(m, \vec{x}) = 0\} & , \text{ falls } \min \{m \in \mathbb{N} \mid f(m, \vec{x}) = 0\} < n \\ n & , \text{ sonst} \end{cases}$$

für eine primitiv-rekursive Funktion $f : \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$ und $\vec{x} \in \mathbb{N}^k$

μ^b ist eine Variante des μ -Operators und wird auch als *beschränkter μ -Operator* bezeichnet. Die Definition einer Funktion durch μ^b nennt man -analog zur (unbeschränkten) Minimierung durch den (unbeschränkten) μ -Operator- Definition durch *beschränkte Minimierung*.

Lösungsvorschlag

Zur besseren Lesbarkeit behandeln wir \vec{x} bei Projektionen wie ein einzelnes Argument.

$$S_2^{k+2}(a, b, \vec{x}) := S(P_2^{k+2}(a, b, \vec{x})) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$f'(a, b, \vec{x}) := f(P_2^{k+2}(a, b, \vec{x}), P_3^{k+2}(a, b, \vec{x})) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$g(a, b, \vec{x}) := \text{if}(f'(a, b, \vec{x}), S_2^{k+2}(a, b, \vec{x}), P_2^{k+2}(a, b, \vec{x})) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$d(a, b, \vec{x}) := \text{minus}(P_2^{k+2}(a, b, \vec{x}), P_1^{k+2}(a, b, \vec{x})) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$h(a, b, \vec{x}) := \text{if}(d(a, b, \vec{x}), P_1^{k+2}(a, b, \vec{x}), g(a, b, \vec{x})) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$\mu^b f(0, \vec{x}) := C_0^k(\vec{x})$$

$$\mu^b f(x+1, \vec{x}) := h(\mu^b f(x, \vec{x}), x, \vec{x}) \quad (\text{primitive Rekursion})$$

5.

$$\text{half}(x) := \left\lfloor \frac{x}{2} \right\rfloor$$

Hinweis: Verwenden Sie μ^b aus der vorhergehenden Teilaufgabe.

Lösungsvorschlag

$$g'(n, x) := \text{times}(C_2^2(n, x), P_1^2(n, x)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$g(n, x) := S(g'(n, x)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$h(n, x) := \text{minus}(P_2^2(n, x), g(n, x)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$\text{half}(x) := \mu^b h(P_1^1(x), P_1^1(x)) \quad (\text{bechränkte Minimierung})$$

Aufgabe 6.3 (Paar-Funktion und Projektionen sind primitiv-rekursiv)

Nun sind alle Hilfsfunktionen eingeführt, um nachzuweisen, dass die Paar-Funktion π^2 und ihre Projektionen π_1^2 und π_2^2 primitiv rekursiv sind.

Zeigen Sie: Die Paar-Funktion π^2 und ihre Projektionsfunktionen π_1^2 und π_2^2 sind primitiv rekursiv.

Hinweis: Es gilt

$$\frac{(n_1 + n_2)(n_1 + n_2 + 1)}{2} = \sum_{i=0}^{n_1+n_2} i \text{ also } \pi^2(n_1, n_2) = n_1 + \sum_{i=0}^{n_1+n_2} i$$

Lösungsvorschlag

Die Paar-Funktion lässt sich durch Einsetzung definieren:

$$s(x, y) := S(\text{plus}(x, y)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$p(x, y) := \text{times}(\text{plus}(x, y), s(x, y)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$h(x, y) := \text{half}(p(x, y)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$\pi^2(x, y) := \text{plus}(h(x, y), P_1^2(x, y)) \quad (\text{Einsetzung})$$

Für die Projektionsfunktionen betrachten wir

$$z := \pi^2(n_1, n_2) = \frac{(n_1 + n_2)(n_1 + n_2 + 1)}{2} + n_1 = n_1 + \sum_{i=0}^{n_1+n_2} i$$

Gelingt es, aus z durch primitiv rekursive Funktionen $m := n_1 + n_2$ zu bestimmen, so muss von z nur $\text{sum}(m)$ abgezogen werden, um n_1 zu erhalten. Weiter erhält man dann $n_2 = m - n_1$.

Es gilt

$$\sum_{i=0}^{n_1+n_2} i \leq z < \sum_{i=0}^{n_1+n_2+1} i,$$

denn $n_1 + n_2 \leq n_1$ und $n_1 < n_1 + n_2 + 1$. Damit folgt

$$m = n_1 + n_2 = \max \left\{ j \in \mathbb{N} \mid \sum_{i=0}^j i \leq z \right\} = \min \left\{ j \in \mathbb{N} \mid \sum_{i=0}^{j+1} i > z \right\}$$

Außerdem ist

$$\sum_{i=0}^{j+1} i > z \Leftrightarrow g(j, z) = 0 \text{ für } g(x, y) := \text{minus}(S(P_2^2(x, y)), \text{sum}(S(P_1^2(x, y))))$$

Wegen $j \leq z$ ist dann $m = \mu^b g(z + 1, z)$. Damit lassen sich die Projektionen wie folgt definieren:

$$S_1^2(x, y) := S(P_1^2(x, y)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$S_2^2(x, y) := S(P_2^2(x, y)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$s'(x, y) := \text{sum}(S_1^2(x, y)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$g(x, y) := \text{minus}(S_2^2(x, y), s'(x, y)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$h(x) := \mu^b g(S(x), P_1^1(x)) \quad (\text{beschränkte Minimierung})$$

$$s(x) := \text{sum}(h(x)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$\pi_1^2(x) := \text{minus}(P_1^1(x), s(x)) \quad (\text{Einsetzung})$$

$$\pi_2^2(x) := \text{minus}(h(x), \pi_1^2(x)) \quad (\text{Einsetzung})$$